



## REGULAMENT

### CAMPIONAT LOCAL DE MINIFOTBAL „Cupa Romanului”

August - Septembrie 2019

Primăria Municipiului Roman și Club Sportiv Municipal Roman organizează competiția sportivă locală - **CAMPIONATUL DE MINIFOTBAL „CUPA ROMANULUI 2019”**, destinată participării iubitorilor de fotbal din municipiul Roman și din comunele membre în Asociația de Dezvoltare Intercomunitară „Roman Metropolitan”. Evenimentul are ca scop promovarea sportului și a fotbalului pe plan local, încurajarea oamenilor să facă mișcare, promovarea spiritului sportivității și fairplay-ului și nu în ultimul rând, socializarea și promovarea unui stil de viață sănătos.

#### **Art.1 Precizări preliminare:**

1. Regulamentul prezent a fost creat pentru a oferi siguranță participanților și o bună desfășurare a competiției.
2. Participarea la competiția „CUPA ROMANULUI 2019”- Campionat de Minifotbal, în orice calitate (jucător, arbitru) implică acceptarea tuturor condițiilor precizate în acest Regulament.
3. Înscrierea unei echipe implică asumarea de către participanți a respectării competiției prin participarea la TOATE meciurile programate, respectul față de toate părțile implicate și fairplay pe toată durata participării.
4. Pentru buna desfășurare a competiției este desemnat coordonator al turneului dl. Maricel Benchea, șef Serviciu Competiții Sportive în cadrul CSM Roman.

#### **Art.2 Date generale privind competiția**

Campionatul este o competiție de natură fotbalistică, organizată pe teren de fotbal cu dimensiuni reduse. Participarea la această competiție se face prin urmarea etapelor prevăzute în procesul de înscriere, iar întreaga competiție se desfășoară conform prezentului Regulament.

#### **Art. 3 Date privind înscrierea în competiție**

1. Se pot înscrie în competiție persoane de sex masculin, cu vârsta minimă 18 ani (împliniți);
2. Taxa de înscriere este de 225 lei/echipă participantă;
3. Vor fi formate echipe de 5+1 jucători (6 jucători în teren), și maxim 3 jucători de rezervă;
4. Jucătorii înscriși în loturile echipelor nu pot fi jucători profesioniști activi (Liga I, Liga a II-a, Liga a III-a);



## CLUB SPORTIV MUNICIPAL ROMAN

Piata Roman Voda, Nr. 1, Roman, Neamt

C.I.F. 35364691

e-mail: [csnroman@primariaroman.ro](mailto:csnroman@primariaroman.ro)

telefon/fax: 0233 734 367; 0786 772 050

5. Se pot înscrie echipe gata formate (de cartier), condițiile de participare fiind aceleași;
6. Înscrierea se va face pe baza unui dosar de înscriere care va conține:
  - tabel semnat de căpitanul echipei sau delegatul echipei, care să conțină următoarele câmpuri: numele echipei, numele și prenumele jucătorilor componenți – se va specifica „CPT” în dreptul căpitanului de echipă, date de contact (nr. telefon și adresa de e-mail) ale căpitanului echipei sau delegatului; adeverința medicală individuală (original sau copie scanată) eliberată de medicul de familie care stipulează că persoana în cauză este aptă să desfășoare activități sportive/efort fizic; un tabel în care fiecare jucător din lot își va asuma pe propria răspundere participarea la joc și luarea la cunoștință a prevederilor prezentului regulament.
  - C.S.M. Roman nu răspunde pentru accidentările participanților în timpul competiției.
7. Cererea de înscriere poate fi descărcată de pe site-ul Primăriei Roman, secțiunea Serviciu Publice → Club Sportiv Municipal Roman → evenimente, anunțuri, comunicate (accesând link-ul: [http://www.primariaroman.ro/sp\\_csm\\_anunt.php](http://www.primariaroman.ro/sp_csm_anunt.php)). Va cuprinde și acordul membrilor echipei înscrise privind prelucrarea datelor cu caracter personal.
8. La ora jocului, fiecare jucător va avea asupra sa, în original, cartea de identitate.
9. Un jucător înscris la o echipă nu mai are dreptul de a participa la nici o altă echipă pe parcursul desfășurării competiției.
10. Participarea în competiție implică simultan acceptul participanților față de toate condițiile prezentului Regulament și acceptul de a primi mesaje informative din partea organizatorilor.
11. Cererea de înscriere reprezintă acceptul prezentului regulament, prezentarea lui revine ca sarcină căpitanului echipei.
12. Organizatorii își rezervă dreptul de a refuza participarea anumitor echipe sau jucători, pe baza unui motiv obiectiv care să justifice refuzul.
13. Numărul de echipe care se pot înscrie este limitat la un număr par de echipe: 8, 12 sau 16.
14. Sistemul de joc va fi „Grupe” (2,3,4 sau mai multe grupe, în funcție de numărul de echipe formate), care vor juca Tur/Retur pe fiecare grupă, iar ocupantele primului loc al fiecărei grupe vor juca în etapa Finala a „CUPEI ROMANULUI 2019”. În semifinale se va juca în sistem eliminatoriu, partida va avea 20 min, iar în caz de egalitate se vor juca prelungiri (2 reprize de 5 min.). Dacă și după prelungiri persista egalitatea, se execută câte 3 lovituri de departajare, iar după acestea câte una de echipă, până la desemnarea câștigătoare, conform regulament FRF.
15. În cazul în care numărul echipelor nu este suficient pentru a forma grupe, Comisia de Organizare și Disciplină va stabili modul de disputare a meciurilor.
16. Meciurile se vor desfășura pe terenuri sintetice.

### **Art.4 Date privind desfășurarea competiției**

Campionatul se va desfășura conform programului competiției pe care organizatorii îl vor pune la dispoziție tuturor participanților, prin intermediul e-mailului căpitanului, site-ul Primăriei Roman – secțiunea Club Sportiv Municipal, pagina de facebook CSM Roman oficial. Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica în orice moment programul competiției sau de a anula competiția, dar nu înainte de a informa participanții prin orice modalitate adecvată (se vor anunța telefonic și prin e-mail căpitanii de echipă sau altă persoană de contact, cu cel puțin 24 de ore înainte de începerea/reprogramarea meciului sau anularea competiției), astfel încât să fie asigurată aducerea la cunoștință asupra modificărilor survenite.

### **Art.5 Perioada de înscriere a echipelor: 25 iulie – 05 august 2019**



## CLUB SPORTIV MUNICIPAL ROMAN

Piata Roman Voda, Nr. 1, Roman, Neamt

C.I.F. 35364691

e-mail: [csmroman@primariaroman.ro](mailto:csmroman@primariaroman.ro)

telefon/fax: 0233 734 367; 0786 772 050

Înscrierea se va face la C.S.M. Roman, Serviciul Competiții Sportive la următoarele date de contact:

- email: [csmroman@primariaroman.ro](mailto:csmroman@primariaroman.ro); [competitiisportive@csmroman.ro](mailto:competitiisportive@csmroman.ro);
- telefon/fax: 0233 734 367;
- mobil: 0786 772 050;
- sediu: Club Sportiv Municipal Roman, Piața Roman Vodă nr.1, etaj 2, cam.62, Roman-Neamț

### **Art.6 Formarea grupelor și calendarul desfășurării jocurilor**

În perioada **06 - 15 august 2019** se vor forma grupele, se va stabili calendarul jocurilor, se va aduce la cunoștință echipelor regulamentul și regulile jocului, se va desfășura ședința tehnică a evenimentului sportiv.

Perioada de desfășurare a competițiilor turneului: **15 august – 08 septembrie 2019**

**Art.7 Locul desfășurării competiției:** Teren Sintetic Complex Sportiv Sala Sporturilor Roman și Teren Sintetic Parcul Municipal.

**Art.8 Reguli de joc:** Anexă la prezentul Regulament

**Art.9 C.S.M. Roman va asigura pe toată perioada competiției:**

- arbitrajul meciurilor;
- un climat de siguranță;
- asistența medicală pe parcursul întregii desfășurări a Turneului;
- vestiare pentru echipele participante;
- premiarea

**Art.10 Premii:**

- vor fi premiate :
- echipele clasate pe primele 3 locuri,
- se acorda premii speciale pentru: cel mai bun jucător, cel mai bun portar, golgheter campionat și echipa fairplay
- se acorda premiul special pentru cea mai frumoasă galerie.
- valoarea premiilor va fi stabilita de organizator în funcție de numărul de echipe înscrise

Se vor mai acorda: cupe și diplome.

**Art. 11 Comisia de Organizare și Disciplină**

1) este forul suprem care evaluează sistemul competițional și se supune regulamentului competițional.



## CLUB SPORTIV MUNICIPAL ROMAN

*Piata Roman Voda, Nr. 1, Roman, Neamt*

C.I.F. 35364691

*e-mail: [csnroman@primariaroman.ro](mailto:csnroman@primariaroman.ro)*

*telefon/fax: 0233 734 367; 0786 772 050*

- 2) este formata din 3 membri din partea organizatorului și 2 membri propuși de căpitanii echipelor participante și va fi stabilită la ședința tehnică a evenimentului
- 3) are obligativitatea de a analiza in timp util eventualele contestații sau cazuri de abateri.
- 4) in cadrul Comisiei se aproba o hotărâre daca este votata cu o majoritate simpla din totalul voturilor exprimate de către membrii prezenți.
- 5) are drepturi depline de a modifica regulamentul si de a supune la vot orice modificare apăruta.
- 6) in cazul in care un reprezentant al Comisiei dorește sa renunțe la funcția deținuta este obligat sa-si prezinte in scris aceasta decizie care va fi analizata de membrii comisiei si se va hotari asupra acestei cereri in mod pozitiv sau negativ.
- 7) Locul vacant va rămâne neocupat pana la finalul competiției.
- 8)Comisia analizează contestațiile depuse in scris iar rezultatul contestației va fi comunicat ambelor părți in scris. Hotărârea este definitiva si inatacabila pe nici o cale.
- 9)Comisia are dreptul de a exclude din competitie jucatori, echipe sau persoane oficiale in cazul in care se incalca regulile sportivitatii si ale Fair-Play-ului, decizie care nu poate fi atacata pe nicio cale. Echipele excluse din competitie nu au dreptul de a cere returnarea taxei de participare. O echipa poate fi exclusa din campionat pe loc in cazul a doua reprezentari consecutive in tur sau retur sau a patru in tot campionatul.

### **Art. 12 Dispoziții finale**

În contextul unor situații neprevăzute in prezentul regulament, pentru solutionare se va face trimitere, in ordine, la regulamentele si deciziile Federației de Minifotbal din Romania, UEFA si FIFA.



## ANEXĂ

### **Regulile jocului de minifotbal în cadrul CAMPIONATULUI DE MINIFOTBAL „CUPA ROMANULUI”**

Competiția se va desfășura după regulamentul oficial al FRF, cu următoarele precizări:

#### Capitolul 1: Reguli de joc

- a) în teren se admit 5 jucători de câmp și 1 portar (5+1).
- b) minimul de jucători prezenți în teren pentru a se începe sau a se continua un meci este de 5 (4 + 1)
- c) nu există noțiunea de ofsaid.
- d) repunerea mingii în joc după un aut de poarta se face numai de către portar și se poate efectua numai cu mâna, din interiorul careului de 6 m.
- e) repunerea mingii în joc după aut se execută cu piciorul, de la aproximativ 1 m după linia de tușă, din exteriorul terenului.
- f) distanța minimă la executarea loviturilor libere este de 3 m.
- g) suprafața de pedeapsă este delimitată de careul de 6 m.
- h) lovitura de pedeapsă se execută de la punctul de 7 m, iar jucătorii sunt obligați să stea în afara careului de 6 m.
- i) orice lovitură liberă indirectă acordată din interiorul careului de 6 m se va executa de pe linia de delimitare a acestuia.
- j) se permit un număr nelimitat de schimbări de jucători, sistem handbal, cu mențiunea ca schimbările să se facă cu respectarea ordinii, adică jucătorul de rezervă intră în teren numai după ce un jucător a ieșit.
- k) nerespectarea prevederilor de la litera j) cap. 1. de către jucători aduce automat la sancționarea jucătorului care intră cu cartonaș galben, excepție se face în momentul în care un jucător se accidentează și necesită îngrijiri medicale.
- l) pe banca de rezerve a unei echipe au voie să stea maxim 9 persoane: 1 antrenor și 2 jucători de rezerva.
- m) la repunerea mingii de către portar, fără ca mingea să fi părăsit terenul de joc în prealabil, se poate înscrie un gol de către acesta în poarta adversă atât cu mâna cât și cu piciorul.
- n) repunerea mingii de la centrul terenului: se începe cu pasa la adversar. În cazul în care mingea intră în oricare dintre porți, după primele 2 pase, jocul se va relua cu lovitura indirectă de la 6 m, iar golul nu se validează.
- o) în momentul în care mingea atinge tavanul, arbitru va relua jocul printr-o lovitură liberă indirectă de la marginea terenului.
- r) dintr-o minge de arbitru nu se poate marca un gol, iar dacă totuși acest lucru se întâmplă mingea revine echipei adverse printr-o repunere de la 6 m.
- s) este interzisă deposedarea jucătorului cu mingea prin procedeul "alunecare" iar în momentul când totuși se face acest lucru se va acorda lovitura liberă indirectă echipei adverse, din locul infracțiunii.



## CLUB SPORTIV MUNICIPAL ROMAN

*Piata Roman Voda, Nr. 1, Roman, Neamt*

C.I.F. 35364691

*e-mail: [csnmroman@primariaroman.ro](mailto:csnmroman@primariaroman.ro)*

*telefon/fax: 0233 734 367; 0786 772 050*

t) orice lovitură liberă sau aut se va executa în max. 6 secunde din momentul în care jucătorul sau echipa este atenționată de către arbitru. Dacă jucătorul ce execută lovitură dictată întârzie (cu scopul de a trage de timp, decizie ce aparține exclusiv arbitrului) este în prima fază avertizat verbal, iar dacă jucătorul continuă să întârzie începerea jocului, va fi avertizat cu cartonaș galben. Doar în cazul aut-ului, mingea va reveni echipei adverse.

u) la loviturile libere directe sau indirecte, dacă jucătorul ce execută lovitură cere distanța pentru zid, regula celor 6 secunde se aplică numai după fluierul arbitrului ce permite executarea respectivei infracțiuni.

v) dacă jucătorul execută lovitură înainte de fluierul arbitrului va fi sancționat cu cartonaș galben, iar lovitură se va repeta.

w) jucătorul sau antrenorul suspendat nu are voie să stea decât în tribună, iar dacă în 5 min. nu se conformează, echipa sa va pierde meciul cu 3-0.

x) jucătorii de rezervă, antrenorii, delegații, etc. care pătrund în suprafața de joc, pe parcursul partidei (chiar dacă meciul este întrerupt), cerând socoteala arbitrului, vor fi automat sancționați cu cartonaș roșu.

## Capitolul 2 Arbitrul

1) Pentru conducerea fiecărei partide va fi delegat un arbitru care va veghea la aplicarea regulilor de joc și a cărei autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce el a intrat pe terenul de joc și vor dura până în momentul în care va părăsi terenul.

2) Drepturi și obligații:

- veghează la aplicarea regulilor de joc;
- arbitrul are obligația de a verifica ca o echipă să nu folosească jucători care nu au drept de joc;
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate;
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul abaterilor grave va dispune eliminarea acestuia;
- trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa;
- oprește partida, dacă consideră ca un jucător a fost grav accidentat și dispune transportarea lui în afara terenului de joc;
- lăsa jocul să continue în cazul în care consideră ca jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- hotărăște dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor prezentului regulament.

3) Deciziile arbitrului referitoare la partida sunt fără apel definitive.

– Arbitrul își poate schimba o decizie care, după părerea sa ca urmare a unei consultări cu arbitrul de margine, își da seama că este eronată, cu condiția ca jocul să nu se fi reluat sau să se fi terminat.

4) Arbitrul este responsabil și cu cronometrarea timpului de joc:

- veghează ca timpul de joc prevăzut să fie respectat;
- verifică durata eliminărilor;
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei.

5) Arbitrul:

- consemnează numărul de pe tricoul marcatorelor;



- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu;
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor pentru cartonașele roșii;
- poate acorda informații despre partida echipelor;
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentară;
- în cazul în care arbitrul delegat nu se prezintă la data și ora programării jocului din campionat, reprezentanții celor două echipe vor desemna de comun acord o persoană pentru a conduce jocul.

## Capitolul 3 Durata jocului

### 1) Timp de joc:

- a) partidele se dispută în două reprize a câte 20 minute.
- b) timpul de joc este cronometrat de arbitrul însărcinat cu arbitrajul partidei.

### 2) Pauza:

Durata pauzei poate fi de maxim 5 minute.

- 3) Fiecare repriză trebuie prelungită pentru a se recupera timpul pierdut din cauza:

- examinării jucătorilor accidentați aflați pe terenul de joc;
- acțiuni pentru pierderea deliberată de timp;
- orice altă cauză.

Durata pentru adăugarea timpului pierdut cu întreruperile de joc este la latitudinea arbitrului.

Durata fiecărei reprize va fi prelungită automat pentru a se permite executarea sau repetarea unei lovituri de pedeapsă, penalitate sau lovituri libere directe.

## Capitolul 4: Punctajul pentru alcătuirea clasamentului

- a) se acordă 3 puncte pentru victorie.
- b) se acordă 1 punct pentru meci egal.
- c) se acordă 0 puncte pentru înfrângere.

## Capitolul 5: Criterii de departajare

- a) număr de puncte.
- b) rezultatul din meciul (meciurile) directe.
- c) golaverajul (numai dintre echipele implicate).
- d) numărul de goluri înscrise.
- e) numărul de cartonașe (1 roșu = 2 galbene).
- f) tragerea la sorți.

## Capitolul 6: Prezentă la competiție a echipelor



- a) echipele au obligația să se prezinte la meciuri la ora și data stabilită de către organizatori, permițându-se o întârziere de max. 5min.. la cererea delegatului, din momentul în care arbitrul dorește să înceapă partida, după care pierd meciul cu 3-0.
- b) dacă o echipă este exclusă sau se retrage din campionat, toate rezultatele înregistrate rămân valabile, iar următoarele ce nu se vor disputa, se vor pierde cu 3-0.

## Capitolul 7: Sancțiuni

a) jucătorii din teren, jucătorii de rezervă, antrenorul și delegații echipelor pot fi sancționați cu:

- cartonaș galben;
- cartonaș roșu.

b) jucătorul care primește cartonaș galben va fi eliminat 2min., după care poate să reentre în teren să continue jocul sau să intre un alt coechipier în locul lui.

c) dacă un jucător primește al doilea galben va fi eliminat definitiv lăsând echipa în inferioritate numerică timp de 2 minute;

d) jucătorul care primește cartonaș roșu pentru abateri minore (oprirea mingii cu mâna din drumul ei spre gol sau fault din poziția de ultim apărător într-o fază clară de gol) va fi eliminat.

e) se va acorda cartonaș galben în următoarele situații:

- faulturi repetate;
- ținerea adversarului cu mâna din spate;
- fault din spate;
- joacă mingea intenționat cu mâna;
- comentarii la deciziile arbitrului;
- nerespectarea distanței de min. 3m la executarea loviturilor libere, din momentul în care jucătorul a fost atenționat de către arbitru;
- trageri repetate de timp;
- schimbare incorectă;
- comportament nesportiv.

f) se va acorda cartonaș roșu în următoarele situații:

- injurii;
- lovirea intenționată a adversarului cu cotul sau picioarele;
- lovirea fără minge, riposta la un fault;
- fault deosebit de grav, care se lasă cu leziuni sau spitalizarea adversarului;
- gesturi obscene;
- sare la bătaie;
- șutează cu mingea în arbitru sau oficialități.

g) jucătorul de rezervă care primește cartonaș roșu, indiferent că pătrunde sau nu în teren, nu va lăsa echipa în inferioritate numerică, dar va fi suspendat

h) jucătorii și organizatorii au obligația să aibă comportament civilizată vis-a-vis de adversari, colegi, arbitri și organizatorii competiției.