

ROMÂNIA
JUDEȚUL NEAMȚ
MUNICIPIUL ROMAN
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA

Nr. 67 din 29.05.2014

**privind aprobarea Planului de analiză și acoperire a riscurilor
teritoriale din Municipiul Roman**

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI ROMAN;

Examinând expunerea de motive nr. 9317 din 20.05.2014 inițiată de către Primarul municipiului Roman – dl. Laurentiu Dan Leoreanu, precum și raportul de specialitate nr. 9318 din 20.05.2014 întocmit de către Serviciul Situații de Urgență, SSM și PSI;

Văzând avizul favorabil nr. 19 din 29.05.2014 al comisiei pentru administrație publică locală, sport și turism, avizul favorabil nr. 70 din 29.05.2014 al comisiei juridice, precum și avizul de legalitate nr. 9846 din 29.05.2014 al Secretarului municipiului Roman;

Având în vedere prevederile art. 4, alin. 1, art. 13, lit. „a” și art. 14, lit. „a” din Legea nr. 307/2006 privind apărarea împotriva incendiilor, cele ale Legii nr. 481/2004 privind protecția civilă, cu modificările și completările ulterioare, precum și cele ale O.U.G. nr. 21/2004 privind Sistemul Național de Management al Situațiilor de Urgență cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art. 36, alin. 6, lit. „a”, pct. 8 și alin. 9, ale art. 45, alin. 1, precum și cele ale art. 115, alin. 1, lit. „b” din Legea nr.215/2001R a administrației publice locale;

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1. Se aprobă Planul de analiză și acoperire a riscurilor teritoriale nr. **9316** din **20.05.2014** întocmit de către Serviciul Situații de Urgență, SSM și PSI.

Art. 2. Planul de analiză și acoperire a riscurilor se actualizează anual de către Comitetul Local pentru Situații de Urgență.

Art. 3. Serviciul Voluntar pentru Situații de Urgență va lua toate măsurile necesare pentru ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri.

Art. 4. Secretarul Municipiului Roman va asigura publicitatea și comunicarea prezentei hotărâri instituțiilor și persoanelor interesate.

Președinte de ședință
Consilier,
Constantin HOLBAN

Contrasemnează
Secretarul Municipiului Roman,
Gheorghe CARNARIU