



CLUB SPORTIV MUNICIPAL ROMAN

Piata Roman Voda, Nr. 1, Roman, Neamt

C.I.F. 35364691

e-mail: csmroman@primariaroman.ro

telefon/fax: 0233 734 367; 0786 772 050

Nr.1701 Data 20.05.2019

REGULAMENT

PRIVIND DESFĂȘURAREA TURNEULUI DE FOTBAL JUNIORI

„KINDER CUP” – Ediția I

01.06.2019-02.06.2019

Club Sportiv Municipal Roman organizează competiția sportivă **TURNEUL DE FOTBAL JUNIORI „KINDER CUP”**, destinată participării elevilor din municipiul Roman și din comunele membre în Asociația de Dezvoltare Intercomunitară „Roman Metropolitan”. Evenimentul are ca scop promovarea sportului și a fotbalului pe plan local, încurajarea copiilor și juniorilor să facă mișcare, promovarea spiritului sportivității.

Art.1 Condiții de participare:

1.1 Categoriile de vârstă participante sunt:

- copii/elevi cu vârsta corespunzătoare claselor I-IV (**copii născuți în anul 2008 și mai mici**).

1.2 Numărul maxim de școli înscrise este 12.

1.3 Echipele înscrise vor fi compuse din elevi ai școlilor din municipiul Roman și din comunele membre în Asociația de Dezvoltare Intercomunitară „Roman Metropolitan”, iar înscrierea se va face pe baza solicitării adresate către C.S.M. Roman, a unui tabel nominal și a unei declarații pe propria răspundere, asumate de către coordonatorul echipei, documente ce pot fi descărcate de pe site-ul Primăriei Roman, secțiunea Serviciu Publice → Baze Sportive/Competiții → Evenimente, anunțuri, comunicate (accesând link-ul: <https://primariaroman.ro/club-sportiv-municipal-roman/>).

Art.2 Perioada de înscriere a echipelor: 20.05.2019 – 28.05.2019

Înscrierea se va face la C.S.M. Roman, Serviciul Competiții Sportive la următoarele date de contact:

- email: competitiisportive@csmroman.ro;
- telefon/fax: 0233 734 367;
- mobil: 0786 772 050;
- sediu: Club Sportiv Municipal Roman, str. Ștefan cel Mare nr. 246 Roman-Neamț.



CLUB SPORTIV MUNICIPAL ROMAN

Piata Roman Voda, Nr. 1, Roman, Neamt

C.I.F. 35364691

e-mail: csmroman@primariaroman.ro

telefon/fax: 0233 734 367; 0786 772 050

Art.3 Formarea grupelor și calendarul desfășurării jocurilor:

- *Jocul se va desfășura în sistem grupe*

Formarea grupelor: 29.05.2019

Perioada de desfășurare a competițiilor Turneului: 01.06.2019 – 02.06.2019;

Art.4 Locul desfășurării competiției: Stadionul Moldova, str. Victor Hugo nr. 15.

Art.5 Reguli de joc: anexă la prezentul Regulament

Art.6 C.S.M. Roman va asigura pe toată perioada competiției:

- arbitrajul meciurilor;
- un climat de siguranță cu accent pe sănătatea copiilor;
- asistența medicală pe parcursul întregii desfășurări a Turneului;
- vestiare pentru echipele participante.

Art.7 Premii:

- vor fi premiate echipele clasate pe primele 3 locuri;
- cel mai bun jucător al Turneului;
- golgheterul Turneului;
- cel mai bun portar al Turneului.

Premiile constau în: cupe, statuete, medalii, diplome.

Art.8 La activitățile sportive vor fi luate imagini care vor fi folosite în scopul mediatizării Clubului și sportului în general.

Director,
Constantin Costea CUDALB

Șef Serviciu Competiții Sportive,
Maricel BENCHEA

Întocmit,
Insp. Elena BĂLAN



CLUB SPORTIV MUNICIPAL ROMAN

Piata Roman Voda, Nr. 1, Roman, Neamt

C.I.F. 35364691

e-mail: csmroman@primariaroman.ro

telefon/fax: 0233 734 367; 0786 772 050

ANEXĂ

Regulile jocului de fotbal în cadrul TURNEULUI DE FOTBAL JUNIORI „KINDER CUP”

- Dimensiunile terenului vor fi: 60m*40m, cu porți de 5m*2m;
- Reprizele vor fi de 20 minute/repriză, cu pauză de 5 minute între cele 2(două) reprize;
- Pe parcursul competiției se vor folosi mingi numărul 4;
- Lotul fiecărei echipe va fi format din maxim 14 jucători;
- Echipele vor fi formate din câte 7 jucători (6 jucători + 1 portar);
- Portarul: mingile ieșite în afara terenului de joc în aut de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, atât cu mâna cât și cu piciorul;
- Arbitrul: fiecare joc este condus de câte doi arbitri (principal, rezervă) care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului; deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive;
- Lovitura de începere: fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren; oponentii echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de minge, până când aceasta este în joc; un gol poate fi marcat direct după fluierul de începere;
- Aruncarea de la margine, cu mâna, conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer;
- Offside: nu se aplică regula offside;
- Lovitura de pedeapsă se execută dintr-un punct aflat la 9m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpul porții;
- Lovitura de colț se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc;
- Lovitura liberă directă și indirectă se execută din locul în care s-a comis infrațiunea; adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5m față de minge.

Director,
Constantin Costea CUDALB

Șef Serviciu Competiții Sportive,
Maricel BENCHEA

Întocmit,
Insp. Elena BĂLAN