



Nr.5168 Data 16.11.2018

REGULAMENT

PRIVIND DESFĂȘURAREA TURNEULUI DE FOTBAL JUNIORI „CUPA CENTENARULUI”

Primăria Municipiului Roman și Club Sportiv Municipal Roman organizează competiția sportivă **TURNEUL DE FOTBAL JUNIORI „CUPA CENTENARULUI”**, destinată participării elevilor din municipiul Roman și din comunele membre în Asociația de Dezvoltare Intercomunitară „Roman Metropolitan”. Evenimentul are ca scop promovarea sportului și a fotbalului pe plan local, încurajarea copiilor și tinerilor să facă mișcare, promovarea spiritului sportivității.

Art.1 Condiții de participare:

1.1 Categoriile de vârstă participante sunt:

- U10 (anul nașterii 2008 și mai tineri);
- U12 (anul nașterii 2006 și mai tineri);
- U14 (anul nașterii 2004 și mai tineri).

1.2 Fiecare școală va participa cu o singură echipă pe categoriile de vârstă: U10, U12, U14.

1.3 Echipele înscrise vor fi compuse din elevi ai școlilor din municipiul Roman și din comunele membre în Asociația de Dezvoltare Intercomunitară „Roman Metropolitan”, pe baza solicitării adresate către C.S.M. Roman și a unui tabel nominal aprobat de conducerea școlii, documente ce pot fi descărcate de pe site-ul Primăriei Roman, secțiunea Servicii Publice → Club Sportiv Municipal Roman → evenimente, anunțuri, comunicate (accesând link-ul: http://www.primariaroman.ro/sp_csm_anunt.php).

Art.2 Perioada de înscriere a echipelor: 19.11.2018 – 23.11.2018

Înscrierea se va face la C.S.M. Roman, Serviciul Competiții Sportive la următoarele date de contact:

- email: csmroman@primariaroman.ro; competitiisportive@csmroman.ro;
- telefon/fax: 0233 734 367;
- mobil: 0786 772 050;
- sediu: Club SportivMunicipal Roman, Piața Roman Vodă nr.1, etaj 2, cam.62, Roman-Neamț



CLUB SPORTIV MUNICIPAL ROMA

Piata Roman Voda, Nr. 1, Roman, Neamt

C.I.F. 35364691

e-mail: csmroman@primariaroman.ro

telefon/fax: 0233 734 367; 0786 772 050



Art.3 Formarea grupelor și calendarul desfășurării jocurilor

Formarea grupelor: 26.11.2018

Perioada de desfășurare a competițiilor turneului: 26.11.2018 – 20.12.2018;

Art.4 Locul desfășurării competiției: Sala Sporturilor Roman – Bulevardul Roman Mușat nr.82, Roman –Neamț.

Art.5 Reguli de joc: anexă la prezentul Regulament

Art.6 C.S.M. Roman va asigura pe toată perioada competiției:

- arbitrajul meciurilor;
- un climat de siguranță cu accent pe sănătatea copiilor;
- asistența medicală pe parcursul întregii desfășurări a Turneului;
- vestiare pentru echipele participante.

Art.7 Premii:

- vor fi premiate echipele clasate pe primele 3 locuri la fiecare categorie de vârstă;
- cel mai bun jucător al Turneului;
- golgheterul Turneului;
- cel mai bun portar al Turneului.

Premiile constau în: cupe, diplome, mingi de fotbal, tricouri personalizate.



ANEXĂ

Regulile jocului de fotbal în cadrul TURNEULUI DE FOTBAL JUNIORI „CUPA CENTENARULUI”

1. Timpul de joc:

- U 10 – 2 reprize x 15 minute;
- U 12 – 2 reprize x 20 minute;
- U 14 – 2 reprize x 20 minute;
- Pauza dintre reprize va fi de 5 minute.

2. Componența echipelor: fiecare echipă va fi formată din:

- 5 jucători de câmp;
- 1 portar.

3. Pe raportul de arbitraj pot fi trecuți maxim 12 jucători.

4. Înlocuirea jucătorilor:

- Se poate efectua când mingea este în joc sau în afara jocului;
- Un jucător care a fost înlocuit se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător;
- Schimbările sunt nelimitate pe întreg parcursul jocului;
- Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:
 - A. arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii;
 - B. înlocuirea poate fi efectuată numai când jocul este întrerupt.

5. Echipamentul jucătorilor:

- Un tricou cu mânecă scurtă sau lungă, numerotat;
- Șort;
- Jambiere;
- **Încălțăminte (CURATĂ) adecvată suprafeței de joc (parchet);**
- Portarul poate avea pantalon lung, echipamentul acestuia trebuind să aibă o culoare diferită față de ceilalți jucători.



6. Fluierul de începere:

- Fiecare echipă se găsește în propria jumătate de teren;
- Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge;
- Un gol nu poate fi marcat direct din lovitura de începere.

7. Mingea în afara jocului:

- A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer;
- Jocul a fost întrerupt de arbitru;

Mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mâna. Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 metri (suprafața de pedeapsă). Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6 metri, se va repeta repunerea mingii în joc.

Mingea se repune în joc cu mâna, indiferent de procedeu, atunci când este prinsă de portar.

Nu se poate marca un gol direct dintr-o degajare de la poartă sau dintr-o lovitură de începere.

8. Aruncarea de la margine

- Se execută cu piciorul de jos, mingea trebuie să fie oprită;
- Mingea trebuie să fie pe linia de aut.

9. Lovitura de la colț:

- Se va executa de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit de pe teren.

10. Ofsaid-ul:

- La fotbalul pe teren redus **nu există ofsaid**.

11. Faulturi și comportament incorect – acestea sunt pedepsite după cum urmează:

A. Lovitură liberă directă – se acordă în următoarele situații:

- Lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- Impinge un adversar
- Ține un adversar
- Atinge în mod deliberat mingea cu mâna

Lovitura liberă se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de 4 metri față de minge.



B. Lovitura liberă indirectă - se acordă în următoarele situații:

• **Portarul :**

- atinge sau controlează mingea cu mâna după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier ;
- atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine;

• **Un jucător:**

- Joacă într-o manieră periculoasă;
- Împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată.

12. Punctaj

Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, 0 puncte pentru joc pierdut.

La toate meciurile, dacă se termină la egalitate, se vor executa câte 3 (trei) lovituri de la 7 metri, pentru departajare, echipa câștigătoare primind 1 punct.

Dacă după cele 3 lovituri de la 7 metri se menține egalitatea, echipele vor executa fiecare câte o lovitură până când o echipă va rata.

13. Departajarea echipelor

Dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, fără a se mai reveni asupra lor, următoarele criterii de departajare:

- Rezultat meci direct;
- Golaveraj (fără golurile de la 7 metri);
- Goluri marcate;
- Goluri primite;
- Numărul de victorii;
- Tragere la sorți.

14. Sancțiuni disciplinare:

- Acordarea a 2 (două) avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică eliminarea temporară pe o durată de 2 minute;
- Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute;
- Jucătorul va fi informat de arbitru când expiră timpul de eliminare;
- Jucătorul, după ce a intrat în joc și este eliminat a doua oară, va fi eliminat definitiv și nu va mai avea drept de joc în acel meci.

Director,
Constantin Costea CUDALB

Șef Serviciu Competiții Sportive,
Maricel BENCHEA

Întocmit,
Insp. Elena BĂLAN